

Jouer et apprendre avec un robot dès la maternelle



Contexte





A l'aide de robots programmables, les élèves peuvent acquérir, dès la maternelle et de manière ludique, de premières expériences en programmation. Ils développent une pensée analytique, logique et algorithmique. Le succès des activités avec Blue Bot repose sur le capital de sympathie des petits robots, qui en fait un facteur de motivation important en faveur des apprentissages et cela dans le cadre de plusieurs disciplines.

Public concerné

Enseignant [e] s de maternelle

Animatrice

Ch. Bourmault

| | | | |
|---|--|---|----------------------|
| OBJECTIFS GÉNÉRAUX | <ul style="list-style-type: none"> - Utiliser des outils ou objets numériques comme supports d'apprentissages pour différents enseignements. - Développer la pensée algorithmique chez les très jeunes enfants. | | |
| OBJECTIFS SPÉCIFIQUES | <ul style="list-style-type: none"> - Revisiter le travail des algorithmes en maternelle. - Savoir utiliser le robot en maternelle : <i>pour qui, pourquoi, pour quoi, comment ?</i> <p>Repérer les compétences en jeu dans tous les domaines d'apprentissages : se projeter dans l'espace et le temps pour anticiper les mouvements du robot et les parcours effectués, résoudre des problèmes de parcours, construire les premiers outils pour structurer sa pensée, utiliser le langage.</p> | | |
| CONTENUS | <p>1^{er} mercredi</p> <ul style="list-style-type: none"> - Présenter les textes, les références aux programmes. - Extraire les objectifs spécifiques d'une vidéo (<i>séquence filmée</i>) - Définir un algorithme, créer, expérimenter différents algorithmes. - Présenter le robot « Blue Bot » et ses différentes utilisations de la petite section de maternelle à la grande section de maternelle et les prolongements possibles (<i>utilisation de la tablette numérique</i>). - Manipuler les robots et tablettes, jouer. <p>2^{ème} mercredi</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identifier les compétences acquises suite à la présentation d'un projet de classe intégrant l'utilisation du robot programmable. - Construire une séance et détailler plus particulièrement une séquence. - Mutualiser les productions. - Partager les informations concernant l'achat de Blue Bot. | | |
| MATÉRIEL | <ul style="list-style-type: none"> - Robots programmables : Bee Bot, Blue Bot (si votre école en possède un) - Portable ou tablette - Clé USB | | |
|  Nombre d'inscrits | 12 - 15 personnes |  Mercredi 17/10/2018 Mercredi 21/11/2018 | |
|  Lieu | DDEC – 26 rue A. Maignan LE MANS Parking possible Maison St Julien |  Horaires | De 14 h 00 à 17 h 00 |
| <p>Inscription sur le site ec72.fr, pour les enseignants et équipes, écoles, formation continue. Avant le 14 septembre 2018</p> | | | |